

令和6年度 第四砂町中学校 パソコン部年間活動計画

年間目標	<ul style="list-style-type: none"> ・ 3D のデータ作成ソフト blender により 3D データを作成することが出来る。 ・ プログラミングソフトスクラッチの操作法を習得する。 		
活動日 及び 活動時間	平日	4月1日～3月31日 16:00～18:00 (火、金曜日)	休日 活動無し
休養日	<p>① 毎週月曜日、水曜日、木曜日の週3回の休養日を設定します。</p> <p>② 毎月1回の学校全体の休養日を設定します。</p>		
主な 活動予定	月	活動等	参加予定大会等
	4月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	5月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	6月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	7月	3D作成ソフト blender の操作法習得 スクラッチによるゲーム作成	
	8月	3D作成ソフト blender による作品制作 3Dデータ作成ソフトによる製作	
	9月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	10月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	11月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	12月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	1月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	2月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	
	3月	3D作成ソフト blender による作品制作 スクラッチによるゲーム作成	